ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 1

Alumno:

Rodríguez Tabares Juan

Código:

215615699

Carrera:

Ingeniería en computación

Materia:

Estructura de datos I

Maestro:

Gutiérrez Hernández Alfredo

Horario:

Miercoes y viernes 9:00AM – 11:00AM

Sección:

D05

ACTIVIDAD 1 RESUMEN:

En esta actividad se nos pidió realizar un programa el cual fuera un menú repetitivo el cual manejaría 3 opciones, la primera de ellas mostrara los tipos de datos, las características esenciales como:

Cantidad de bits que ocupa.

Valor mínimo de alcance.

Valor máximo de alcance.

La segunda de estas hará una serie de operaciones entre matrices, iniciando esta con 2 matrices diferentes las cuales se rellenarán de números aleatorios los cuales serán del tipo real valorados entre el rango (-100,100), seguido de esto se hará una operación (suma) de estas dejando una tercera resultante, por ultimo hará multiplicación de las 2 primeras dejando una cuarta matriz.

Para realizar los números aleatorios utilize la librería time la cual nos permite utilizar los comandos srand y rand que nos generan números aleatorios entre un rango.

La última opción es el cierre del programa.

Este trabajo, tuvo su grado de complejidad ya que he tenido poca experiencia manejando objetos pero con lo aprendido en clase resulto más fácil la realización de este trabajo.

La parte de mostrar las características de los datos tuvo mucho que ver con lo realizado y visto en clase lo cual facilito mucho las cosas, lo único complicado era buscar una librería que diera los rangos exactos de cada uno de los tipos de dato exigidos, esto se resolvió con una búsqueda en libros.

La segunda parte no se complico ya que con la experiencia manejando objetos de la primera parte se facilito mucho su realización, las operaciones de matrices resultan ser fáciles entre estas.

CODIFICACION:

Date.h